



KONAMI und ZDT Studio enthüllen Darwin's Paradox! – Ein tintastisches Alien-Abenteuer mit einem Stealth-Oktopus

Der auf der PlayStation State of Play angekündigte skurrile Alien-Invasions-Plattformer wird für PlayStation®5, Xbox Series X|S, Nintendo® Switch und Steam® veröffentlicht.

Windsor, UK – 12. Februar 2025 – Konami Digital Entertainment, Inc. (KONAMI) gab heute bekannt, dass Darwin's Paradox!, ein neues Action-Adventure, für PlayStation®5, Xbox Series X|S, Nintendo® Switch und Steam® erscheinen wird. KONAMI und ZDT Studio stellen Darwin vor, einen Oktopus, der aus seinem natürlichen Lebensraum gerissen und in eine chaotische Welt gestoßen wird, die von UFOOD INC. eingenommen wurde und in der ein teuflischer Plan zur Weltherrschaft geschmiedet wird.

Reveal-Trailer von der PlayStation State of Play: <https://youtu.be/UhKHKXle7Qw>

Die Spieler nutzen ihre Tintenfisch-Instinkte, um sich durch feindliche Gebiete zu schleichen, die von den sehr menschlichen – und definitiv nicht außerirdischen! – UFOOD INC.-Schergen patrouilliert werden. Mithilfe von Darwins Saugnapf-Armen müssen sich die Spieler an ihren Feinden vorbeimanövrieren, während sie die Spezialfähigkeiten des Weichtiers nutzen, die Umgebung für ihren Vorteil einsetzen und Feinde mit sorgfältig getimten Tintenschüssen ablenken. Mit diesen leistungsstarken Stealth-Fähigkeiten wird Darwin zum ultimativen Infiltrator des Tierreichs ... Nun, abgesehen von Schlangen natürlich.

Jeder Spielabschnitt bietet neue Pfade, die sich verändern, während die Spieler Rätsel und Hindernisparcours bewältigen. Hier verschlägt es Darwin unter anderem auf Mülldeponien, die von Rudeln tollwütiger Ratten bevölkert werden, und in eine bedrohlich wirkende Nahrungsmittelfabrik am Meer. Darwin's Paradox! bietet eine hochwertige Grafik und eine bunte Schar von Charakteren, welche die Spieler tief in die spannende Geschichte des Spiels eintauchen lassen.

Weitere Informationen zu Darwin's Paradox! sind hier zu finden:

https://www.konami.com/games/darwins_paradox

About Konami Group

KONAMI GROUP CORPORATION was established in 1973, starting as an amusement machine manufacturer for arcades. Over the years, the company has grown to include different business units across various markets. Currently, KONAMI GROUP CORPORATION includes the Digital Entertainment, Amusement, Gaming & Systems, and Sports Businesses. The company went public on the Osaka Securities Exchange in 1984, the Tokyo Stock Exchange in 1988, and the London Stock Exchange in 1999. For more information, visit: www.konami.com/en.

About Konami Digital Entertainment

Konami Digital Entertainment, which is the core company of Konami Group, develops entertaining content for mobile, console and card games. The company is known for global franchises such as eFootball™, Metal Gear, Silent Hill, Castlevania, and Contra, as well as the Yu-Gi-Oh! Trading Card Game series. www.konami.com/games/corporate/en/

About ZDT Studio

ZDT Studio is an independent video game studio based in Paris, founded by veterans from the video game, animation, and visual effects industries. Our mission: to create immersive experiences that embody the convergence of animated cinema and video games. Through original games that combine storytelling, innovative gameplay, and unique mechanics, the studio aims to offer a wide audience interactive experiences that feel like true animated films.